

VR·AR Culture Creation Group

# ADMI Company Brief

(주)에이디엠아이 회사소개서

# 인사말

## 1. 가상현실 콘텐츠 파트너 ADMI.

ADMI는 VR/AR 콘텐츠 전문기업입니다. 지난 10년간 교육, 훈련, 체험, 스포츠 등 다양한 분야의 디지털 콘텐츠를 개발하였으며 공공기관, 기업 등 다양한 영역에서 ADMI가 제작한 콘텐츠를 활용하고 있습니다.

## 2. 고객을 우선합니다.

최상의 품질 확보를 위해 고객과의 소통을 최우선합니다. 현장을 철저히 분석하고 엔드유저의 특성을 고려하여 이 용자 눈높이에 부합되는 스토리와 콘텐츠를 제작합니다.

## 3. 분야별 전문가와 함께합니다.

ADMI의 조직력은 아티스트, 프로그래머, 심리학을 전공한 전문가들로 부터 나옵니다. 기획자와 아티스트의 감성 중심 스토리텔링과 IT기술 기반의 VR/AR 프로그램 협업으로 독창적인 콘텐츠를 제작합니다.

## 회사개요



ADMI는 콘텐츠 전문기업으로 2011년 설립되어  
기관, 기업 등에 교육.훈련 콘텐츠/ 게임콘텐츠/ 온라인시스템/ App 등을 다수 납품하였습니다.

회사명	(주)에이디엠아이 (ADMI Inc.)
대표	김문식
설립일	2011년 1월 28일
주요제품	VR/AR 및 시뮬레이션 콘텐츠 제작
직원수	14명
주소	대전시 유성구 대덕대로 512번길 20, CT센터 202호
홈페이지	www.admi.co.kr



- 교육.훈련콘텐츠 기획
- 체험콘텐츠 기획
- 문화.기술 기획
- HW 및 공간 설계
- Contents R&D
- Motion Simulator
- 2D/3D Graphic
- PC SW Development
- Mobile App Development
- Server Program Development
- 3D 그래픽/영상 개발
- H/W 설계 및 시제품 개발
- 경영관리 및 기획
- 운영지원

콘텐츠기획(3)

부설연구소(3)

SW개발(2)

2D/3D 그래픽 (5)

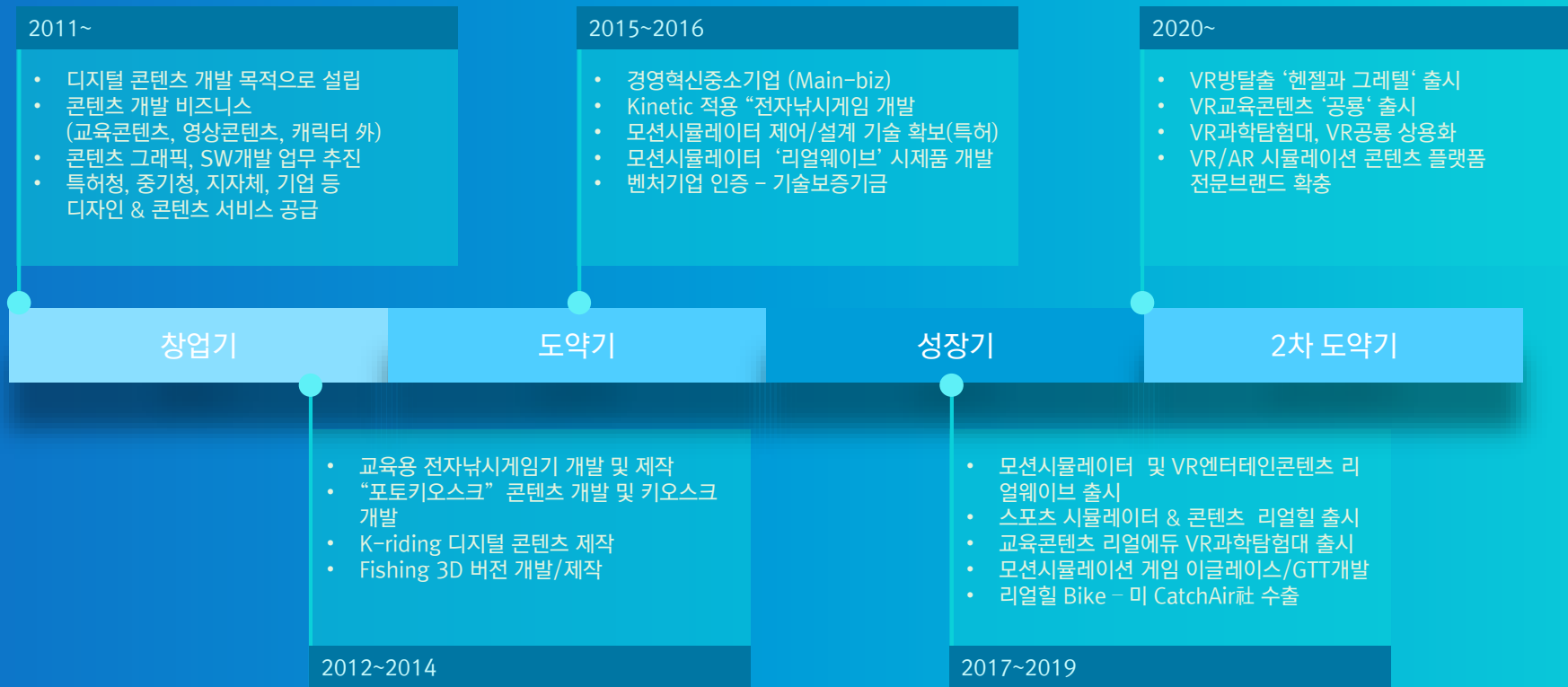
경영지원팀(1)

CEO

# 연혁



VR/AR 및 체감시뮬레이션 콘텐츠 비즈니스를 선도합니다.



## 보유기술



사용자 흥미도와 감성을 자극하는 VR/AR 콘텐츠 제작기술과 동작 및 공간 감지 기술을 적용한 모션응용기술, 독자적 R&D로 탄생된 1/2/4 DoF 모션 시뮬레이터 제작/제어 기술로 경험의 효과를 높입니다.

### I. VR/AR 콘텐츠 기획 및 제작

콘텐츠 시나리오 및  
스토리보드 기획

UI,UX/ 캐릭터, 3D  
그래픽 제작 기술

VR/AR/Mobile  
콘텐츠 제작 기술

### II. VR 교육,훈련 시스템 구현

VR 교육,훈련  
콘텐츠 구현기술

가상운동 시뮬레이션  
콘텐츠 구현기술

VR 멀티플레이  
시스템 구현기술

### III. 시뮬레이터 및 모션 제어

4축, 2축, 1축  
시뮬레이터 제작 기술

제4DOF 시뮬레이터  
제어 기술

동작 및 공간 감지 응용기술  
(Kinect, LeapMotion, VIVE)



## 사업영역

# |주|에|이|디|엠|아|이 VR·AR

### I. Edutainment

- VR 교육.훈련 시스템
- 안전교육/ 과학교육/  
자연교육 VR

### II. Entertainment

- 모션시뮬레이터 기반  
VR 체험콘텐츠
- VR 방탈출 시스템
- AR 체험 콘텐츠

### III. Healtainment

- Bike 시뮬레이션 콘텐츠
- 콘텐츠 기반 운동/건강 시스템

# Edutainment

교육.훈련 분야



한국철도시설공단 VR안전교육 콘텐츠

[제작실적 및 활용사례]

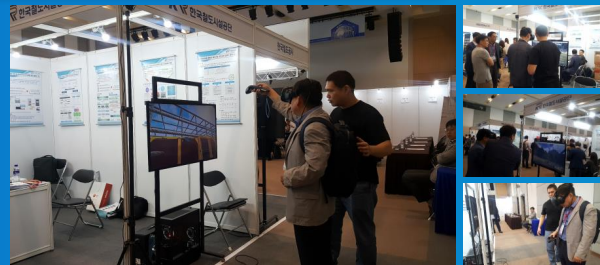
# VR안전교육

한국철도시설공단의  
VR안전교육 프로그램 개발

추락/낙하/충돌/감전/신호  
5종의 시나리오로 구성



## 현장운영 사례



<2019 철도학회 춘계 학술대회: 5.22~5.24>



<2019 대한민국 안전산업 박람회: 9.25~9.27>

[VR 도입필요성]

VR교육·훈련

중대산업 재해 예방  
예산·운영비용 부담 절감  
교육·훈련 효과성 향상

운영비절감

ICT기술도입으로  
시간·장소·인력 등의  
투입비용 절약



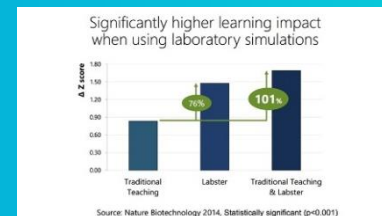
만족도향상

가상현실, 인터렉션 장치  
등 활용으로 피교육자의  
흥미와 몰입도 증대



교육효과증대

교육생 수행결과의  
실시간 평가 및 피드백  
통한 교육효과 향상



[기대효과]

안전교육

실제 체험하기 어려운  
현장환경 가상구현으로

- 1) 실제감을 높임
- 2) 사고위험이 없음
- 3) 체험비용이 낮음
- 4) 상시반복 가능

실제사고위험이 배제된  
체험교육으로 안전은  
확보하고 경각심은 향  
상



ICT 기술기반 시스템  
교육으로 강의실, 이동,  
강사 비용 등 불필요



위험성



실제감

실제와 유사한 가상현  
경 구현으로 현장을 경  
험한 것과 같은 잔상효  
과가 기억

체험비용

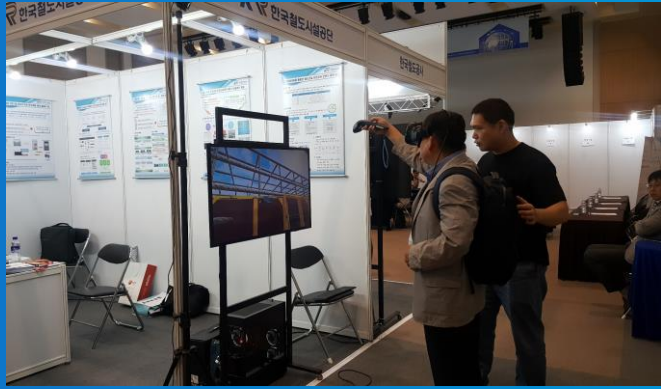


교육효과

상시 반복학습이 가능  
하고 실시간 결과 평가  
로 피드백 제공

# ❖ 교육훈련: VR철도건설안전교육

<2019 철도학회 춘계 학술대회: 5.22~5.24>



<2019 대한민국 안전산업 박람회: 9.25~9.27>



<2019 KR파트너스페어>



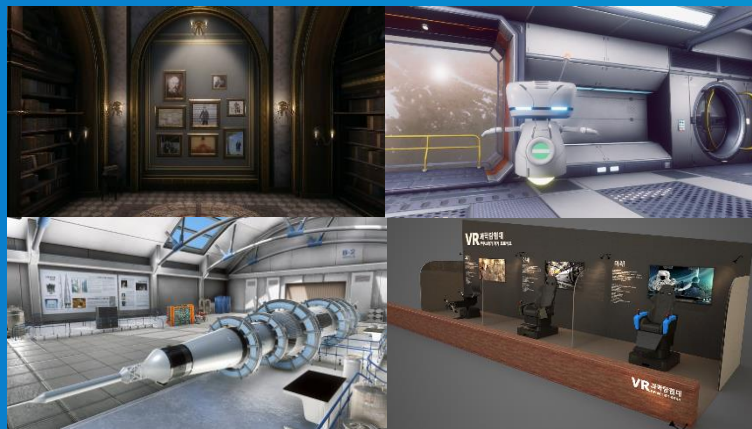
### 우주탐험 VR콘텐츠 - 로켓 역사

[제작실적 및 활용사례]

## VR과학교육

우주 쓰레기를 제거하라!

우주로 날아가기 위한  
로켓 발전사를 과거/현재/미래  
스토리로 이해하고  
우주에 버려진 쓰레기를  
회수하는 미션을 통해  
우주환경 보호 필요성을 높임



### 활용사례 및 설치예시



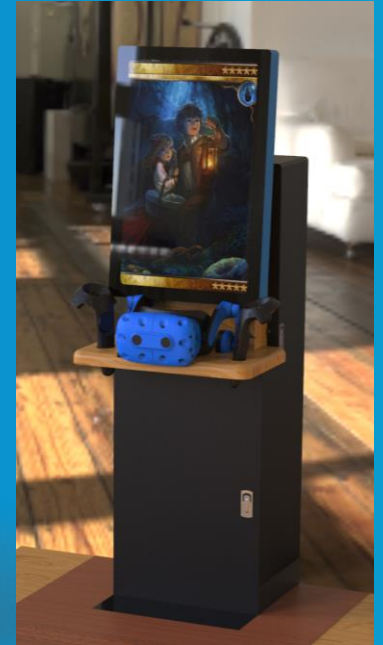
VR 과학교육 키오스크 시스템

[제작실적 및 활용사례]

# VR 학습시스템

공룡을 수집하라!

공룡시대로 들어가  
공룡의 특징을 이해하고  
미션을 수행하여  
다양한 종류의 공룡을 수집한다



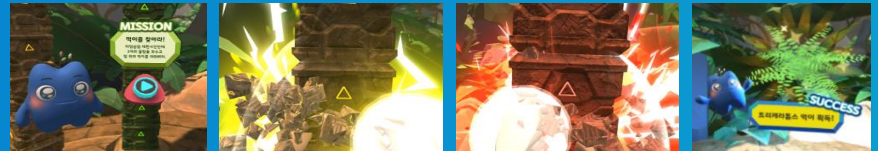
<공룡분석기>



<미션1: 별을 찾아라>



<미션2: 먹이를 찾아라>



## ❖ 리얼에듀(REAL EDU): VR 과학교육 - 공룡

동영상링크(VR공룡): <https://youtu.be/F0vvlEy6OGs>



❖ 과학교육: 공룡 - 향후계획

					
학습주제	공룡	인체	스포츠	미래	우주
학습목표	공룡의 분류와 시대, 소멸 방법 이해	음식 소화 과정 및 똥이 만들어지는 과정 이해	화살의 비행원리 (탄성, 발사각도, 당기는 힘) 이해	군인의 전투능력 향상을 위한 수트 기능을 이해	우주인의 생활과 우주 식량에 대해 이해
체험미션	공룡 시대로 돌아가 공룡에게 필요한 요소를 찾아 주기	단계별 음식 소화 과정에 도움 주기 (섭취, 저작, 연하, 연동, 소화, 흡수, 배변)	활과 화살의 조립 및 목표 점수 내기	시뮬레이션 전투로 적군을 무찔러라	(우주기지)우주식량으로 음식을 만들어서 우주인 건강을 유지시켜라
재미요소	찾기 및 수집	분해 및 흡수	쏘기 및 맞추기	전투 및 경쟁	만들기 및 육성

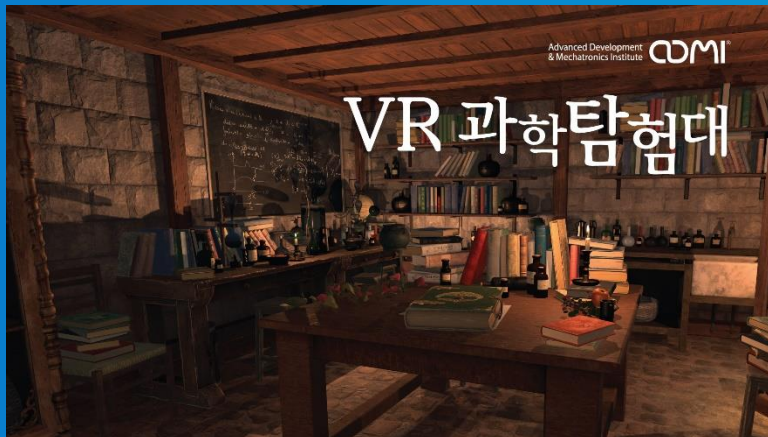
우주탐험 VR콘텐츠 - 로켓 역사

[VR 과학교육]

우주

우주 쓰레기를 제거하라!

우주로 날아가기 위한  
로켓 발전사를 과거/현재/미래  
스토리로 이해하고  
우주에 버려진 쓰레기를  
회수하는 미션을 통해  
우주환경 보호 필요성을 높임



활용사례 및 설치예시





## ❖ 리얼에듀(REAL EDU): VR 과학교육 - 우주

동영상링크1  
(SectionA 과거):

<https://youtu.be/LLbZxDjPEsE>

동영상링크2  
(SectionB 현재):

<https://youtu.be/GEShSpq5uHg>

동영상링크3  
(SectionC 미래):

[https://youtu.be/lQydt\\_hynvqA](https://youtu.be/lQydt_hynvqA)



프레디저 VR적성검사

[제작실적 및 활용사례]

# VR적성검사

나는 어떤 사람일까요? 나는 무엇을 좋아하고 어떻게 일하는 사람일까요? 나는 어떤 학과에 어울리며, 어떤 직업을 갖는 게 좋을까요? 사람들은 항상 자신의 진로와 적성에 대해 알고 싶어 합니다.

프레디저 VR은 세계 최초로 개발된 VR 적성검사입니다.



활용사례 및 설치예시



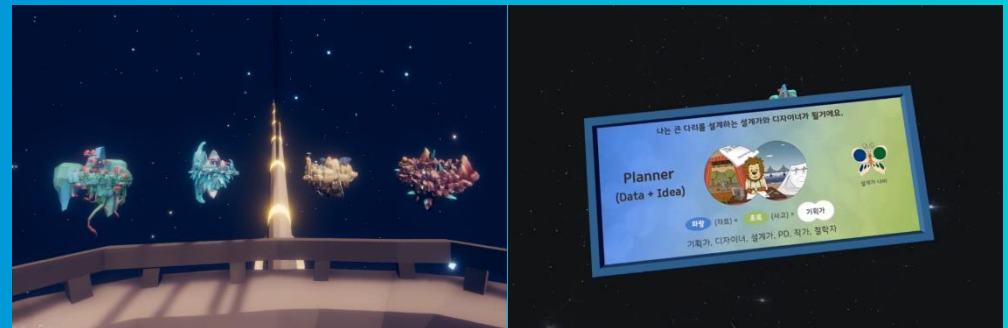
# VR 적성검사 프레디저

프레디저 웹사이트

<http://www.prediger.org/>

프레디저 동영상

<https://youtu.be/AfHCwasf7po>



[제작실적 및 활용사례]

## VR자연교육

환경오염으로 고통받는  
동물친구들을 구출하라!

해양오염, 극지오염,  
아프리카 사막에서의  
사파리 체험을 통해  
환경오염 원인을 이해하고  
경각심을 높여  
환경보호의 의미를 되새김

### 심해/사파리/극지 탐험 VR콘텐츠



### 현장운영 사례



<해양환경공단>



<대전어린이회관>



<김대중컨벤션센터>

## ❖ 리얼에듀(REAL EDU): VR자연교육 3종

동영상링크1  
(SAVE SEA):

[https://youtu.be/DhGD  
NAMwEsw](https://youtu.be/DhGDNAMwEsw)

동영상링크2  
(SAFARI):

[https://youtu.be/H4ZP  
S3DeZbo](https://youtu.be/H4ZPS3DeZbo)

동영상링크3  
(SNOW SSING):

[https://youtu.be/NvX2  
egyc00Q](https://youtu.be/NvX2egyc00Q)



# [해양교육] 콘텐츠 및 운영현황

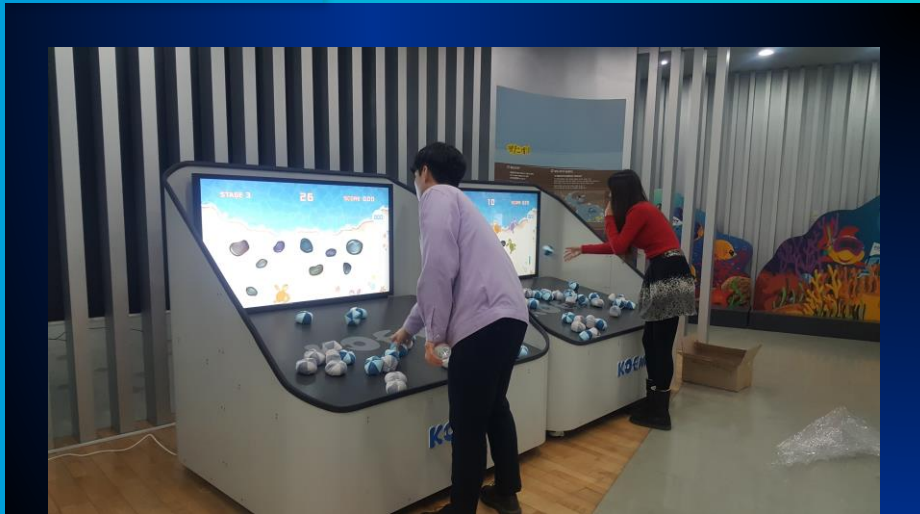
전자낚시-2D VERSION

실제 낚시대 사용과 손맛으로 더욱 실감나게 !!



공던지기 게임

스펀지공을 던져 화면의 악당을 처치하라 !!

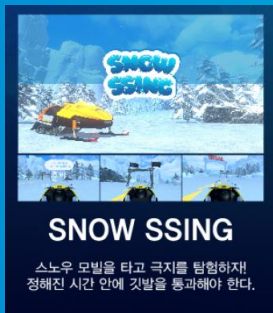


전자낚시- 3D VERSION

KINECT 모션센서 인식으로 더욱 생생하게 !!



[교육] 리얼에듀 - 콘텐츠 및 운영현황



해양환경공단 해양환경교육원



대전정부청사 지하철역



대전광역시 어린이회관

# Entertainment

체감콘텐츠 분야



VR방탈출 헨젤과 그레텔

[제작실적 및 활용사례]

# VR방탈출

방탈출을 VR로 즐기자!

헨젤과 그레텔  
동화속 주인공이 되어  
마녀의 집에서 탈출하라

가상현실 콘텐츠로  
새롭게 구성된 동화스토리로  
어른과 아이들이  
환상의 세계로 빠져든다



현장활용 사례



# Hansel & Gretel

WITCH HUNTERS



## Ep1. 과자의 집

숲 속을 헤매던 헨젤과 그레텔, 과자집을 발견하고 허겁지겁 과자를 먹다 마녀가 만든 환상의 집에 갇히게 된다.



## Ep2. 호수의 새장

마녀는 커다란 새를 보내 과자집을 탈출한 남매를 잡아 새장에 가두고, 헨젤과 그레텔은 호수 한가운데의 새장에 갇히게 된다.

## Ep3. 크리스탈 동굴

간신히 새장에서 탈출한 남매는 배를 타고 도망가려다 구렁이에 미끄러지고 크리스탈 동굴에 갇히게 된다.



### 보이스챗 기능

- 플레이어간 힌트, 단서 등에 대한 의사소통으로 목표달성 및 공동성취감 경험

### 단서 공유 시스템

- 1P - 2P 간 단서를 주고 받을 수 있는 협력 시스템으로 상호작용 효과 향상

### 타임어택

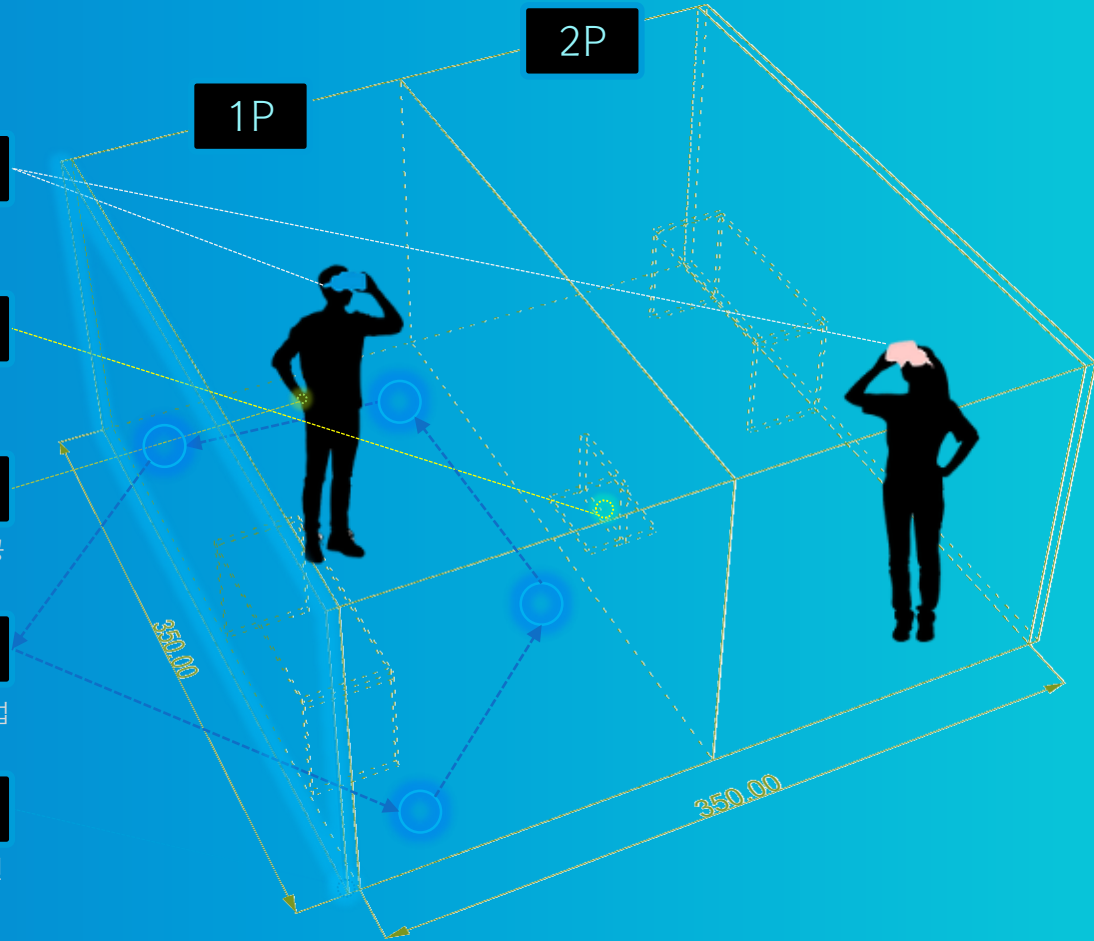
- 남은 탈출 시간을 확인 할 수 있는 도구 제공으로 긴장감 및 집중력 향상

### 행위 유도 동선 구성

- NPC활용 튜토리얼로 공간인지 및 게임 방법 습득

### Out of Area

- 플레이 공간 벗어날 시 HMD 어두워지는 현상으로 충돌 방지



❖ VR ESCAPE: Hansel & Gretel

동영상링크: <https://youtu.be/Axx9dDQMYxl>



VR방탈출 헨젤과 그레텔

[제작실적 및 활용사례]

# VR레이싱

부족을 배신한 독수리 '설친'을 막아라!

독수리의 눈으로 펼쳐지는 가상현실 레이싱 세계!

타락한 독수리와 레이싱을 펼쳐 목적지에 1순위로 도달하라

먼저 도착하지 못하면 독수리 형제들이 위험해진다



현장활용 사례



동영상링크 : <https://youtu.be/z6Ytg6FqeIQ>

VR방탈출 헨젤과 그레텔

[제작실적 및 활용사례]

# VR슈팅

무기조각을 모아 절대에너지 '에타(Eta)' 를 완성하라!

그로몬 친구들과 함께하는 탱크전투 게임!

그로몬 행성에 도착한 악당들을 처단하라

악당들이 납치한 그로몬 친구들을 구출해야 한다



현장활용 사례



## 레퍼런스 - [체험] 리얼웨이브 - 콘텐츠 및 운영현황

### 이글레이스



부족을 배신한 독수리 '설친'을 막아라!

악의 유혹에 넘어간 독수리 부족의 날망은 부족 유물을 악당에 넘긴다. 부족은 유물 탈환 비행단 구성을 위해 최고 독수리를 뽑는 레이스를 펼친다.

### 그로몬 더 탱크 (GTT)



무기조각을 모아 절대에너지 '에타(Eta)' 를 완성하라!

'그로(GRO)'행성의 무기조각이 합쳐지면 절대에너지 '에타(Eta)'가 완성된다. 절대에너지를 차지하기 위해 그로행성에 악당이 습격하고, 절대에너지를 지키기 위한 그로몬 전사들과의 한판 승부가 펼쳐진다.



CGV 중부지점



대전광역시 어린이회관



ESCAPE(U.S)



동영상링크: <https://youtu.be/m06uqNCKjYY>

[백제문화제] 부여수룩제1955 AR

[제작실적 및 활용사례]

# AR문화체험

1955년 대서사로 이루어졌던 부여 수룩제의 부활

AR로 다시 보는 부여수룩제 1955

역사적 장면을 AR체험으로 재현해본다.



## 현장활용 사례



# Healtainment

건강.운동 분야

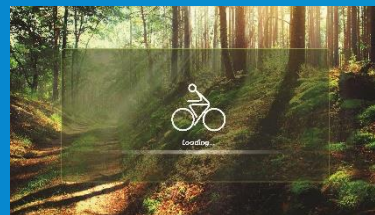
[스포테인]

# VR Bike

운동과 콘텐츠를 결합한  
바이크 시뮬레이션 시스템

중국, 미국  
실내체험관 및 스포츠관  
해외수요창출

## [리얼힐] 시뮬레이션 바이크 체험콘텐츠



## 현장활용 사례



## 대전광역시 어린이회관

동영상링크 : <https://youtu.be/tNciqtYJM8U>



## 미국\_CatchAir 운영

---



감사합니다.

ADMI Inc.

admi@admi.co.kr / T. +82-42-824-0128 / F. +82-42-824-0154  
CT Center 202, 512, Daedeok-daero, Yuseong-gu, Daejeon, Republic of Korea  
[www.admi.co.kr](http://www.admi.co.kr)